

Do-It-Yourself: Projekte-App für Heimwerker

Florian Rossiar, Linus Osthof, Michael Lauenstein, Vitaly Chaiko

Studierende der Universität
Tübingen in Kooperation mit der
Robert Bosch GmbH

Funktionen der App:

Projekte verwalten:

- Projekte in verschiedenen Ansichten anzeigen
- Projekte suchen und filtern
- Projekte anlegen und editieren

Projekte benutzerbedingt anpassen:

- Benutzerfertigkeiten im Profil festlegen
- Benutzerwerkzeuge im Profil festlegen
- Projektschritte nach Schwierigkeit ein/ausblenden



Ein Nutzer bekommt interessante
Projekte vorgeschlagen...



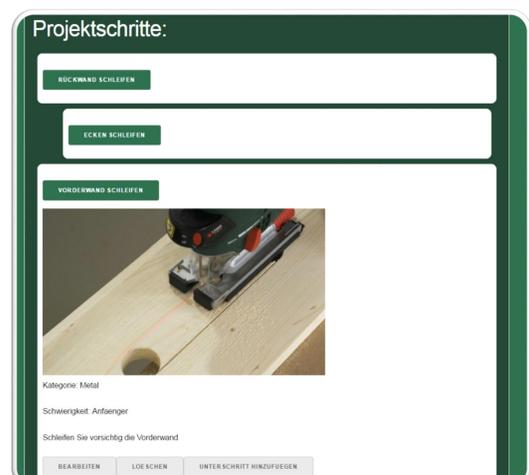
... er schaut sich die Projekt-
Beschreibung und das Video an...



... und führt das Projekt mithilfe
der App Schritt für Schritt durch...



... begeistert von den Möglichkeiten
erstellt er selbst ein Projekt.

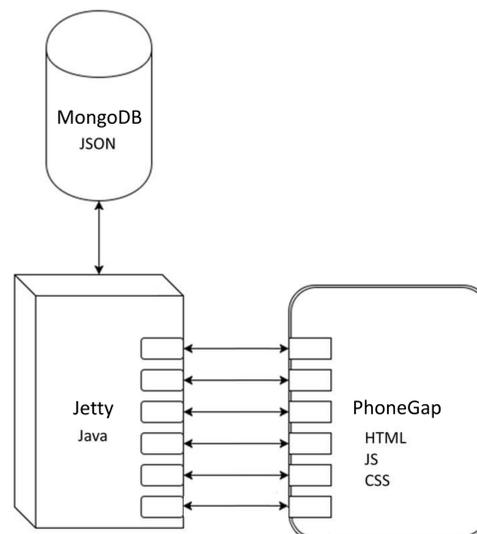


Technologien:

Webapp-Framework
für die Datendarstellung: PhoneGap

Webserver für die
Verwaltung der Anfragen: Jetty

Dokumentenorientierte
Datenbank: MongoDB



Unsere Arbeitsweise:

➤ Agile Softwareentwicklung (Scrum)

Sprint Planning:
Festlegung von Zwischenzielen

Sprint:
Zweiwöchige Entwicklungsphase

Sprint Review:
Kontrolle von Zwischenzielen

Daily Scrum:
Tägliche Teambesprechung

Backlog:
Dokumentation von Zielen und Aufgaben

Unsere Werkzeuge:

Scrum-Dokumentation: Jira

Versionskontrolle & Wiki: GitLab

Jetty & Phonegap Programmierung: Eclipse,
Notepad++

Kommunikation: Slack, Teamspeak

Projektdokumentation: arc42, Excel

Unsere Erfahrungen:

Notwendige Vorkenntnisse:

- Kenntnisse aus Info I, II und Einführung
Internet-Technologien reichen

Technische Erfahrungen:

- Client/Server-Programmierung
- Datenbankmanagement
- Git
- Refactoring

Persönliche Erfahrungen:

- Angenehme Arbeitsatmosphäre bei Bosch
- Viel Eigenverantwortung
- Langfristige Arbeit an einem Projekt
- Präsentationen üben

Anschlussmöglichkeiten:

- Praktikum, Werkstudententätigkeit,
Bachelorarbeit